



REPÚBLICA FEDERATIVA DO BRASIL
MINISTÉRIO DA INDÚSTRIA, COMÉRCIO EXTERIOR E SERVIÇOS
INSTITUTO NACIONAL DA PROPRIEDADE INDUSTRIAL

CARTA PATENTE Nº MU 9100380-6

O INSTITUTO NACIONAL DA PROPRIEDADE INDUSTRIAL concede a presente PATENTE DE MODELO DE UTILIDADE, que outorga ao seu titular a propriedade do modelo de utilidade caracterizado neste título, em todo o território nacional, garantindo os direitos dela decorrentes, previstos na legislação em vigor.

(21) Número do Depósito: MU 9100380-6

(22) Data do Depósito: 08/01/2011

(43) Data da Publicação do Pedido: 24/04/2013

(51) Classificação Internacional: A63H 3/10; A63H 3/08; A63H 33/26; A63H 3/52

(52) Classificação CPC: A63H 3/10, A63H 3/08, A63H 33/26, A63H 3/52

(54) Título: BONECA NA QUAL SE TROCAM ROUPAS E ADORNOS COM UTILIZAÇÃO DE MANTA MAGNÉTICA

(73) Titular: EMANUEL JOSÉ ALMEIDA DA SILVA. Endereço: Rua Dom Silvério, 189, Alto Dos Passos, Juiz De Fora, MG, BRASIL(BR), 36026-450; NELI DE AQUINO EMERICH, Professora. CGC/CPF: 37988476653. Endereço: Rua Braz Bernardino, 105/129, Centro, Juiz de Fora, MG, BRASIL(BR), 36010-320

(72) Inventor: EMANUEL JOSÉ ALMEIDA DA SILVA; NELI DE AQUINO EMERICH

Prazo de Validade: 15 (quinze) anos contados a partir de 08/01/2011, observadas as condições legais

Expedida em: 22/05/2018

Assinado digitalmente por:

Júlio César Castelo Branco Reis Moreira

Diretor de Patente

15 de Novembro
REPÚBLICA FEDERATIVA DO BRASIL
de 1889

RELATÓRIO DESCRITIVO

“BONECA NA QUAL SE TROCAM ROUPAS E ADORNOS COM UTILIZAÇÃO DE MANTA MAGNÉTICA”

5 O presente patente de modelo de utilidade tem por objetivo um modelo de boneca, a ser produzida em tamanhos variados, com medidas proporcionais ao corpo humano, cujas roupas podem ser trocadas, podendo ser usada como brinquedo e como molde para a criação de novas roupas. A extremidade inferior da boneca possui uma plataforma com ranhura que se encaixa na
10 ranhura de um suporte de fixação. Na confecção da boneca foi empregado o aço carbono com a finalidade de dar durabilidade com qualidade de acabamento.

Há muito tempo são conhecidas no mercado bonecas feitas totalmente de papel. Crianças brincavam com essas bonecas trocando-lhes as roupinhas
15 que também eram feitas de papel. Estas, por sua vez, eram colocadas sobre o corpo da boneca através da dobra de pequenas abas que, depois de trocadas algumas vezes, rasgavam e necessitavam de reparos.

Realizando buscas no banco de pedidos de patentes do INPI e no ESPACENET, referentes às bonecas foram encontrados no estado da técnica
20 os dez processos seguintes: (1) DE2349016; (2) US5178573; (3) US5665448; (4) EP1095683; (5) US2002077017; (6) BR8101243; (7) US 2003171062; (8) EP1454665; (9) MU7701976-8 e (10) US2010159793.

Analisando cada pedido separadamente, fazemos as seguintes observações:

25 1 - DE2349016 – trata-se de um brinquedo composto por uma placa de material ferromagnético e tiras, placas ou blocos de material de ímã permanente. – Embora haja utilização do magnetismo, o brinquedo não de refere a uma boneca;

30 2 - US5178573 - neste processo, o conjunto de bonecas utiliza um painel de apoio ferromagnético, uma representação de uma figura humana e uma série de roupas que são aplicadas sobre a representação da figura humana. – Há também a utilização de ímãs, mas a boneca é apenas destacada

sobre um painel. Neste projeto, a boneca não é recortada e nem fica de pé sobre uma base.

3 - US5665448 – a invenção compreende um substrato termoplástico que lhe confere uma carga eletrostática substancialmente persistente com manipuladores de papel e/ou tecido que se aderem de forma removível por atração eletrostática. No texto referente ao Relatório Descritivo e as reivindicações temos um dispositivo de exibição eletrostático, onde uma boneca, fabricada em chapa, permite a troca de roupas coloridas por meio da fixação utilizando uma manta magnética autocolante ou o uso de roupas recortadas em tecido colado sobre manta magnética autocolante. Este projeto é complexo e utiliza eletricidade em sua fatura. - Nosso projeto conta com uma boneca recortada em chapa de aço que se sustenta em pé sobre uma base própria e a utilização de manta magnética aderida em roupas recortadas em papel.

4 - EP1095683 – Brinquedo de composição que compreende um modelo principal: uma boneca, e modelos secundários: roupas que podem ser aplicadas ao modelo principal, com a união entre os modelos realizada atraindo magneticamente partículas escondidas no modelo principal. - O fato de esconder as partículas traz dificuldades na confecção do brinquedo. Nosso projeto utiliza de forma clara a manta magnética e a boneca dispõe de uma base para ser exposta de pé.

5 - US2002077017 – Um jogo de brinquedo em que um invólucro exclusivo inclui tampas articuladas superior e inferior para armazenar e fornecer berços de ancoragem e fixação para uma pluralidade de folhas. - Este projeto contempla uma boneca estampada em um painel, e não se assemelha ao nosso projeto, que traz uma boneca recortada com uma base para ser exposta de pé.

6 - BR8101243 – Trata-se de um brinquedo composto de uma parte metálica e outra magnetizada, tornando-se neste caso um brinquedo interativo, possibilitando às crianças alternarem a vestimenta da boneca sem necessitar qualquer dobra ou cola para fixação. - Neste caso o contorno da roupa já faz parte do corpo da boneca, não permitindo, como no nosso projeto, a confecção

de modelos diferentes de roupas pelas crianças. Este também não conta com uma base de fixação para a boneca ser exposta de pé.

5 (7) US 2003171062 - brinquedo de composição incluindo pelo menos um modelo principal: boneca, e um modelo secundário: roupas de papel. Os meios de atração entre os dois modelos são constituídos por uma pluralidade de elementos de atração colocados em pontos específicos dos modelos. - Este modelo também utiliza o magnetismo, mas não possui uma base de sustentação que mantém a boneca de pé.

10 (8) EP1454665 - no texto referente ao Relatório Descritivo e à Reivindicação temos um brinquedo de composição colorida onde um boneco fabricado em chapa permite a troca de roupas coloridas contidas em cartelas ou roupas a serem coloridas contidas em cartelas por meio da fixação utilizando uma manta magnética autocolante. - Este modelo é complexo por ser constituído por camadas, sendo uma delas de emulsão sólida de partículas
15 ferromagnéticas, sem que esclareça o que seja isso e a outra camada de papel ou plástico. O nosso modelo utiliza-se de lâmina de manta magnética autocolante já disponível no mercado para fixar as roupas feitas de papel ou tecido nas bonecas, além de contar com uma base de sustentação que mantém a boneca de pé.

20 (9) MU7701976: No Relatório Descritivo e na Reivindicação temos brinquedos, jogos e similares com elementos magnéticos montáveis e cambiáveis onde uma boneca fabricada em chapa permite a troca de roupas coloridas por meio da fixação utilizando um pedaço de manta magnética autocolante. Este modelo traz chapas de ferro, que contém desenhos diversos,
25 sobre os quais poderão ser afixados complementos de papel utilizando-se de lâminas imantadas. - O nosso modelo trata especificamente de boneca recortada em chapa de aço sobre a qual serão afixadas as roupas, através do uso de pedaços de manta magnética autocolante, tendo também a capacidade de se manter de pé sobre uma base de sustentação.

30 (10) US2010159793: Bonecas de papel magnéticas pessoais e acessórios para o jogo imaginativo de uma criança preparadas a partir de imagens fotográficas aplicadas na superfície adesiva de um material de folha

magnética para ser colocado em superfície metálica com uma geladeira e outros aparelhos. - O nosso modelo trata especificamente de boneca recortada em chapa de aço sobre a qual serão afixadas as roupas, através do uso de pedaços de manta magnética autocolante, tendo também a capacidade de se
5 manter de pé sobre uma base de sustentação.

Com a finalidade de superar os problemas apontados acima, desenvolvemos a “BONECA NA QUAL SE TROCAM ROUPAS E ADORNOS COM UTILIZAÇÃO DE MANTA MAGNÉTICA”, uma boneca feita em chapa de aço com 0,75 mm de espessura, cortada a laser e com pintura eletrostática. O
10 nosso modelo de utilidade proporcionará as seguintes soluções e vantagens:

- suporte com ranhura de encaixe para fixação da boneca por sua parte inferior, fazendo com que a boneca fique de pé.

- bom acabamento, durabilidade e resistência garantidos pela dureza do aço carbono cortado a laser e pela pintura eletrostática na confecção da
15 boneca;

- cartelas de papel impressas em cores, com várias opções de roupas para serem recortadas pelo usuário com uma tesoura convencional e depois sobrepostas no corpo da boneca através da utilização de um pequeno pedaço de manta magnética autocolante a ser afixado no verso de cada peça de roupa,
20 que a fará aderir sobre a superfície da boneca proporcionando trocas indefinidamente;

- contornos de roupas, impressos em cartelas de papel, a serem coloridas, recortadas e sobrepostas ao corpo da boneca através da utilização de um pequeno pedaço de manta magnética autocolante afixado no verso de
25 cada peça que a fará aderir sobre a superfície da boneca, proporcionando trocas indefinidamente;

- roupas de tecido recortadas a laser, coladas com a utilização de pedaço de manta magnética, como alternativa ao uso de roupas de papel.

- as roupas das bonecas serão adequadas ao tamanho e a forma de
30 cada uma delas representando estilos diferentes como profissional, esportivo, social, étnico, histórico, gestantes e o que mais se adequar às características de cada tipo físico.

Os desenhos anexos mostram as partes integrantes do nosso projeto.

A figura 1 representa a boneca (1) em pé sobre a plataforma (2) montada sobre o suporte (4) através da junção das ranhuras (3) e (5);

5 A figura 2 mostra o corpo da boneca (1) em pé sobre a plataforma (2) que contém uma ranhura de fixação (3) com 0,85 mm de largura e altura igual à metade da medida da plataforma (2);

A figura 3 mostra o suporte de sustentação (4) com a ranhura de fixação (5) na parte superior frontal (6), com profundidade igual à metade da medida da altura do suporte de sustentação (4);

10 A figura 4 mostra a cartela (8) contendo diversas roupas (9) em papel couchet 170 g, brilho ou fosco, impressa em cores pelo sistema offset;

A figura 5 mostra a cartela (10) contendo o desenho do contorno e detalhes das diversas roupas (11) em papel apergaminhado 120 g, impressa em preto pelo sistema offset;

15 A figura 6 mostra um pedaço (12) de lâmina de manta magnética autocolante (13);

A figura 7 mostra uma peça de roupa de tecido (14) colada sobre a manta magnética autocolante (13) e recortada.

Conforme as ilustrações acima relacionadas, o modelo “BONECA NA QUAL
20 SE TROCAM ROUPAS E ADORNOS COM UTILIZAÇÃO DE MANTA MAGNÉTICA”, objetivo da presente patente, consiste em uma boneca (figura 1) confeccionada em chapa de aço carbono de 0,75 mm de espessura, cortada a laser, com acabamento em pintura eletrostática, que se mantém em pé através da junção da ranhura (3) da plataforma (2) com a ranhura (5) do suporte de sustentação (4), tornando-se apta a receber as roupas (9) contidas na cartela
25 (figura 4) para serem recortadas pelo usuário e sobrepostas no corpo da boneca (1) através da utilização de um pequeno pedaço (12) de manta magnética autocolante (13).

Para um primeiro passo no desenvolvimento da criatividade, acompanha
30 ainda a cartela (figura 5) contendo o desenho do contorno de diversas roupas (11) para serem coloridas, recortadas e sobrepostas e afixadas no corpo da boneca (1) pelo usuário.

Como alternativa para as roupas da boneca, apresentamos roupa (figura 7) de tecido (14) colada sobre manta magnética autocolante (13).

Além de possibilitar o desenvolvimento de habilidades motoras, de conhecimento de cores e de outras habilidades, nosso projeto promove uma maior interação entre adultos e crianças, uma vez que não há limite de idade para usufruí-lo.

10

15

20

REIVINDICAÇÃO

- 1) "BONECA NA QUAL SE TROCAM ROUPAS E ADORNOS COM UTILIZAÇÃO DE MANTA MAGNÉTICA", onde uma boneca (1),
5 fabricada em chapa metálica, permite a troca de roupas coloridas (9),
contidas em cartela (8), ou roupas a serem coloridas (11), contidas em
cartelas (10), por meio da fixação utilizando um pedaço (12) de manta
magnética autocolante (13) ou o uso de roupas recortadas em tecido
10 (14) colado sobre manta magnética autocolante (13), caracterizado por
a extremidade inferior da boneca (1) possuir uma plataforma (2) com
ranhura (3) que se encaixa a ranhura de fixação (5) disposta na parte
superior frontal (6) do suporte de sustentação (4).

15

20

25

30

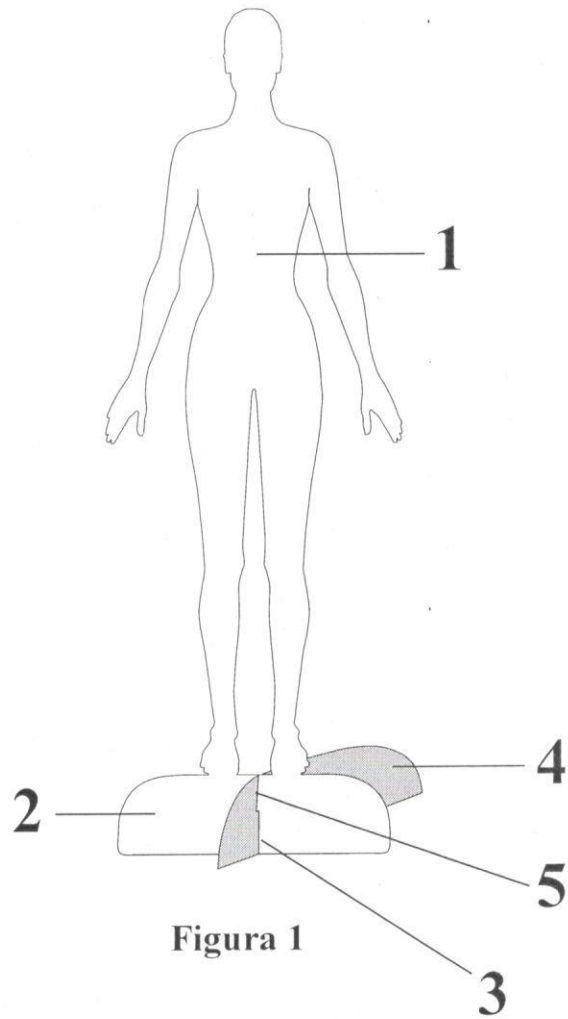


Figura 1

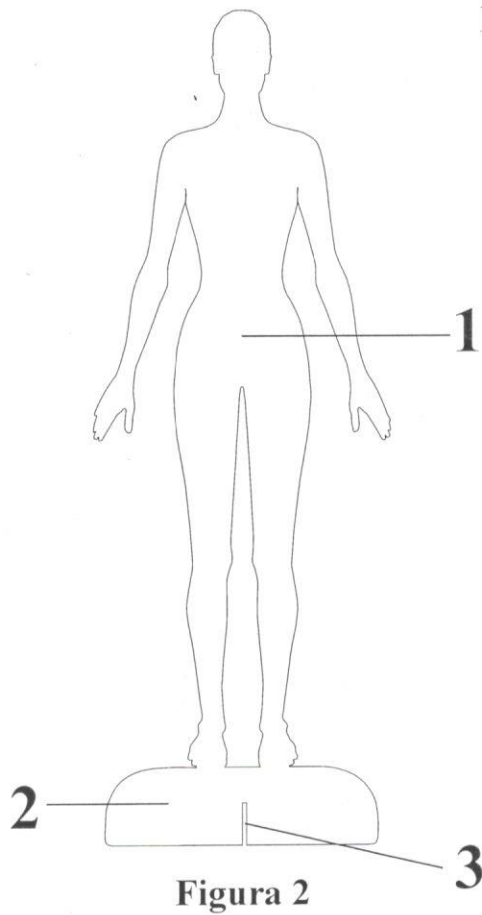


Figura 2

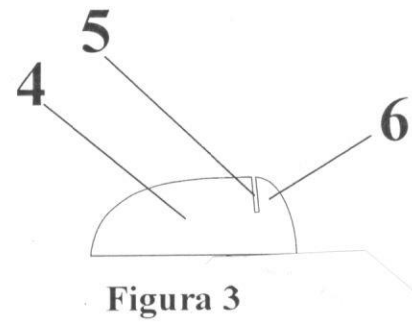


Figura 3

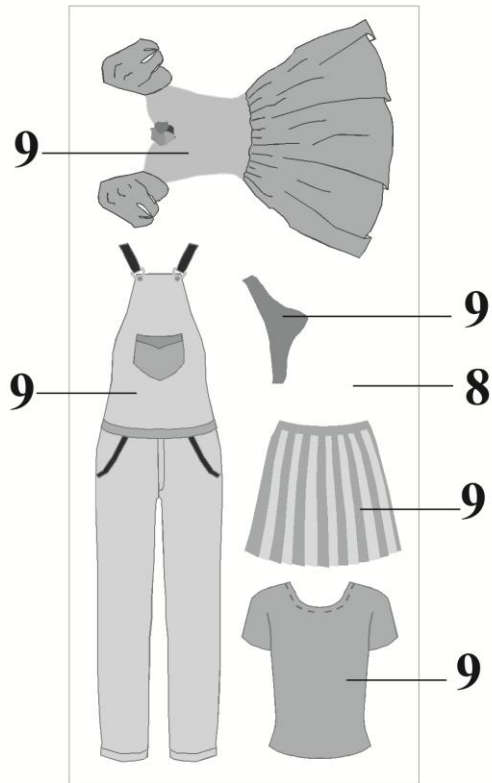


Figura 4

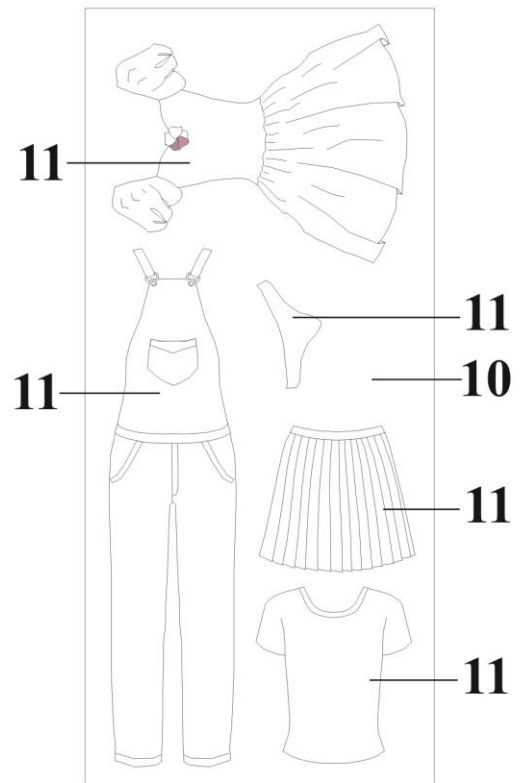


Figura 5

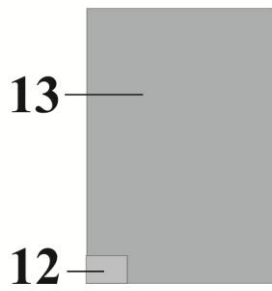


Figura 6

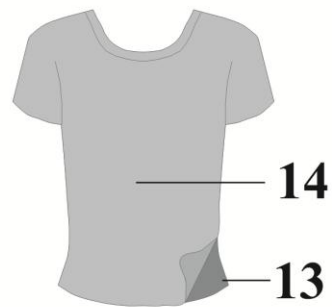


Figura 7